



BASES Y REGLAMENTO
TORNEO JUVENIL DE FUTBOLITO
“COPA PUENTE 2009”

I.-DEL TORNEO

1.- La Municipalidad de Puente Alto, a través de su Departamento de Deportes, invita a todas las instituciones de la comuna a participar en el **TORNEO JUVENIL DE FUTBOLITO “COPA PUENTE 2009”** en categoría **VARONES NACIDOS HASTA EL DÍA 31 DE DICIEMBRE DEL AÑO 1991.** (14 a 18 años).

2.- Este torneo es con **inscripción gratuita** y se realizará los días sábados y domingo durante el mes de noviembre y se llevará a cabo en las **canchas de pasto sintético** de la comuna, en forma paralela:

a) Cancha ubicada en calle Nemesio Vicuña con Profesor Alcaino. (Sector oriente).

b) Cancha ubicada en calle Las Achiras (Sector San Gerónimo).

3.- La programación será la siguiente:

SÁBADO 14 DE NOVIEMBRE: 16:00 A 21:00 HORAS - LANZAMIENTO Y PARTIDOS.

SÁBADO 21 DE NOVIEMBRE: 09:00 A 13:00 HORAS Y DE 15:00 A 20:00 HORAS – PARTIDOS.

DOMINGO 22 DE NOVIEMBRE: 09:00 A 13:00 HORAS Y DE 15:00 A 20.00 HORAS – PARTIDOS.

SÁBADO 28 DE NOVIEMBRE: 15:00 A 20:00 HORAS - PARTIDOS Y PREMIACIÓN.

II.-DE LAS INSTITUCIONES PARTICIPANTES Y SUS JUGADORES

4.- Pueden participar instituciones como colegios, clubes deportivos, juntas de vecinos, agrupación de amigos, etc., pertenecientes exclusivamente a la comuna.

5.- Sólo podrán participar aquellos jugadores inscritos en la respectiva Ficha de Inscripción, la que deberá completarse y enviarse a través de Internet, al e-mail promodeportes@hotmail.com **Plazo vence: Jueves 12 de noviembre a las 17:00 horas.** **(Se debe confirmar recepción al fono: 759 36 76)**

6.- Los cupos para desarrollar este torneo son **32 EQUIPOS** y se completarán de acuerdo a estricto orden de llegada de nómina al mail indicado.

7.- Cada equipo debe completar la Ficha de Inscripción con un máximo de 14 jugadores, indicando: Nombre de la Institución, Nombre y apellidos de los jugadores, fecha de nacimiento, dirección y teléfono. Identificación del representante, delegado o director técnico con fono de contacto y email. Los jugadores, desde el momento que comienza el campeonato, no podrán ser reemplazados por otro, en ninguna fase del torneo.

8.- **REUNIÓN DE COORDINACIÓN Y SORTEO:** día **Jueves 12 de noviembre a las 20:00 horas en el Parque Nuestra Señora de Gabriela**, ubicado en las esquinas de Concha y Toro con Avenida Gabriela. Esta **reunión es obligatoria** para todos los delegados o representantes de equipos. La no asistencia a esta reunión implicará renunciar al cupo de participación. En esta reunión se recibirán nóminas atrasadas, siempre y cuando queden cupos disponibles.

III.-DE LA ORGANIZACIÓN Y PARTIDOS

9.- El torneo se desarrollará bajo el sistema de eliminación directa.

10.- Clasificarán para etapa semi-final y final dos equipos por sector, definiendo entre estos cuatro equipos los lugares del 1º al 4º.- Los equipos deberán presentar 7 jugadores en cancha, siendo el mínimo 4; en caso de quedar 3 jugadores el partido se termina manteniendo el resultado que se tenga a ese momento.

11.- Los partidos se jugarán a dos tiempos de 20 minutos cada uno con 5 de descanso.

12.- En caso de empate en el tiempo reglamentario, se realizará una ronda de 5 penales lanzados por jugadores diferentes. Las etapas semi-final y finales se jugarán con tiempos de 25 minutos. En caso de empate en estas etapas habrá un alargue de 10 minutos (5 por lado) con "gol de oro". Si persiste el empate habrá ronda de 5 penales.

13.- La programación realizada por el organizador será inamovible. Los partidos no se suspenderán por lluvia.

14.- La no presentación de un equipo en cancha a la hora programada significará pérdida del partido por W.O. El equipo adversario deberá tener sus jugadores en cancha y uniformados.

15.- Solo para el primer partido de la jornada habrá una espera de 10 minutos. En los partidos siguientes no habrá tiempo de espera.

16.- Cada jugador debe presentar ante el director de turno su **CARNE DE IDENTIDAD EN FORMA OBLIGATORIA (no habrá excepciones)**. Quien no presente este documento no podrá jugar.

17.- En cada partido se deberá llenar planilla de juego. Los jugadores deberán firmarla antes de ingresar a la cancha. Todo jugador de reemplazo que desee ingresar al encuentro deberá cumplir con el mismo procedimiento previo a su ingreso al campo de juego. El director técnico de cada equipo también deberá firmar la planilla. En su defecto, la firmará la persona que sea responsable del equipo. Importante: solo accederán al campo de juego los jugadores activos y su entrenador. Reservas y otros deberán mantenerse tras cerco de las canchas.

18.- Cada equipo debe presentarse con sus jugadores correctamente uniformados: camiseta, pantalón corto, zapatillas y con su balón respectivo; Lo mínimo será uniformados en camisetas. Sanción: pérdida del partido por W.O.

19. En caso de tener los dos equipos colores de camisetas similares, la organización resolverá mediante sorteo, quien juega uniformado o facilitará petos.

19. Podrán efectuarse los cambios de jugadores que se estimen durante el partido, incluyendo al arquero, previamente individualizado en la planilla de juego.

IV.-DE LA DISCIPLINA EN EL TORNEO

IMPORTANTE: si algún partido no ofrece las garantías necesarias para su desarrollo, este se dará por finalizado por parte del árbitro (pelea entre dos o más jugadores, agresión al árbitro o planillero, lanzamiento de objetos por parte de las barras, etc.

20. Serán causa de pérdida del partido ante un reclamo, las siguientes prácticas cometidas durante el trámite del torneo:

a) La falsificación de carné.

b) La suplantación de jugador;

d) La participación en el partido de un jugador que juegue en otro equipo del Torneo.

e) La participación en el partido de un jugador castigado;

Corresponde al jugador expulsado con tarjeta roja, quien no puede jugar el partido siguiente.

En el caso de tarjeta amarilla el jugador saldrá del partido por 3 minutos.

h) Toda agresión que ocurra al interior del recinto deportivo.

V.-CONSIDERACIONES GENERALES

21. En caso de cualquier reclamo por parte de un equipo, en contra de su adversario, éste deberá de presentarlo por escrito, dentro de los 10 minutos siguientes al término del partido. Deberá acompañar el escrito con \$ 15.000.- (quince mil pesos). Reclamo a lugar: se devuelven. Caso contrario el dinero pasará a incrementar premio para las barras.

22. Las barras que acompañen a los equipos deberán tener un comportamiento acorde a una competencia deportiva.

Cualquier situación no considerada en las presentes bases será resuelta por el COMITÉ ORGANIZADOR.

VI.-DE LA PREMIACIÓN

22. Los premios en disputa, que el municipio ha dispuesto, son los siguientes:

LUGAR	IMPLEMENTACIÓN	COPAS	MEDALLAS
1º Lugar	EQUIPO COMPLETO + SET DE BALONES	TROFEO COPA PUENTE	14
2º Lugar	JUEGO DE CAMISETAS + BALONES	COPA	14
3º Lugar	JUEGO DE CAMISETAS + BALÓN	COPA	14
4º Lugar	SET DE BALONES	---	14

23. Habrá un **premio especial** a la mejor barra. (COMPORTAMIENTO, IMPLEMENTACIÓN, GRITO DE APOYO, ETC.)

**!!!PARTICIPA!!!
INVITA**

